

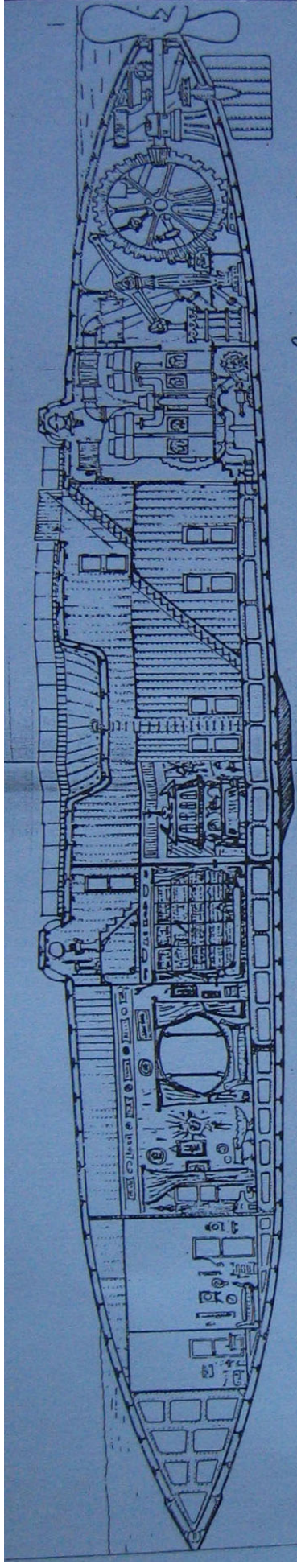
Coche les différents accessoires nécessaires au capitaine Némó pour qu'il puisse aller visiter les fonds sous-marins. Tu peux éventuellement t'aider de l'extrait de *Vingt mille lieues sous les mers* reproduit dans le livret qui se trouve dans la salle.



- une boussole
- une lampe Ruhmkorff
- les clefs du Nautilus
- un fusil à air comprimé
- un scaphandre

*Le capitaine Némó en scaphandrier*

D'après le plan du *Nautilus* replace le numéro des pièces correspondantes sur le modèle du *Nautilus* ci-dessous.



1 la bibliothèque

2 le grand salon

3 le réservoir d'eau

4 la chambre du capitaine Némo

5 la salle des mécanismes

6 la salle à manger

7 la salle de l'électricité